



REUNION DATCHBALL

Cortes de Aragón 2024-25

OBJETIVOS DE LA REUNION

- Información general de la actividad
- Competición en juegos escolares
 - PLAZO DE INSCRIPCION: 7 NOVIEMBRE
- Objetivos de la actividad
- Resolver cualquier duda

INFORMACIÓN GENERAL

1º-2º PRI	LUNES DE 15:30-17:00	3º-6º PRI	VIERNES DE 17:00-18:30
- CATEGORIA INICIACION (1º-2º): 18		- CATEGORIA BENJAMIN (3º-4º): 27	
- 13 CHICOS + 5 CHICAS		- 18 CHICOS + 9 CHICAS	
- 2 MONITORES: EMERSON-LAURA		- CATEGORIA ALEVIN (5º-6º): 17	
- PATIO DE INFANTIL Y GIMNASIO		- 14 CHICOS + 3 CHICAS	
		- 2 MONITORES: EMERSON-PABLO-AITOR	
		- PATIO INFANTIL Y PRIMARIA	

-Las categorías dependen del año de nacimiento, no del curso

-Los jugadores de año inmediatamente anterior a la siguiente categoría, pueden participar en la categoría superior, por ejemplo; los niños nacidos en el 2017, pueden jugar en la categoría benjamín

COMPETICION: NORMATIVA

- EQUIPOS FORMADOS POR 7-13 JUGADORES
 - OBLIGATORIO MIXTO MINIMO 1 DE CADA GENERO
 - recomendable 2 para que no haya penalización
 - Los partidos se juegan con 6 jugadores en el campo y 6 más, como máximo, en el banquillo
 - Cada partido se juega al mejor de 5 partidas
 - Se prohíbe que el entrenador esté en el campo y que dé instrucciones a los jugadores.
 - Excepto en los equipos de 1º-2º PRI (iniciación)
 - Este año nuestros entrenadores no irán a los partidos como responsables del equipo. Excepto los de iniciación, que podrán elegir cada equipo
 - SISTEMA DIFERENTE DE PUNTUACION

- [REGLAS DEL JUEGO](https://www.calameo.com/books/00065990190109c686509) <https://www.calameo.com/books/00065990190109c686509>

- [VIDEO DEL SISTEMA DE PUNTUACIÓN](https://www.youtube.com/watch?v=rGICsBWWmP0) <https://www.youtube.com/watch?v=rGICsBWWmP0>

COMPETICION: PUNTUACIÓN

	EQUIPO ROJO	EQUIPO AZUL
MARCADOR DEL PARTIDO		
✓ Ganar en el marcador	2	
✓ Respetar al rival y al arbitro al finalizar	1	1
COMPORTAMIENTO DEL EQUIPO		
✓ Saludar y respetar al equipo rival	1	1
✓ Jugar rotando todos y animar a los compañeros	1	1
COMPORTAMIENTO DE LA GRADA		
✓ Animar a tu equipo y respetar al rival	1	1
✓ Respetar las decisiones arbitrales	1	1
	RESULTADO FINAL	
	EQUIPO ROJO	EQUIPO AZUL
	2	5

COMPETICION: NORMATIVA

- UN EQUIPO NO SE PRESENTA A LA COMPETICIÓN

En el caso en el que un equipo no se presente a la competición el día y hora indicado, perderá 7-0 y recibirá una amonestación, pudiendo ser excluido de la competición en el caso de que se volviese a producir la ausencia del mismo a la competición.

- ACUDEN MENOS DE 4 JUGADORES A LA COMPETICIÓN

Si acuden menos de 4 jugadores no se podrá jugar un partido oficial y el resultado será de 7-2 en su contra.

- ACUDEN 4 JUGADORES A LA COMPETICIÓN Ó NO ES MIXTO

Caso 1: Para poder jugar partido oficial y poder ganar, deberán tener un mínimo de 4 jugadores y que haya al menos un chico o una chica entre ellos.

Caso 2: Si no es el caso y acude un equipo sin un chico o chica, jugarán el partido partiendo de un resultado de 7-3. De estos puntos se valorará un punto de deportividad, uno de aceptación de las decisiones arbitrales y otro del árbitro de grada. Pudiendo perder cada equipo 3 puntos si su comportamiento no es el adecuado

COMPETICION: NORMATIVA

- 1 VEZ AL MES Y CADA VEZ QUE SE JUEGUE SE DISPUTARÁN 3 PARTIDOS. DESDE NOVIEMBRE A MAYO. ABRIL NO HAY COMPETICION (ORGANIZAREMOS UN TORNEO EN EL COLEGIO)
- CADA MES SE CAMBIARAN LOS GRUPOS EN FUNCION DE LOS RESULTADOS Y LA CLASIFICACIÓN

HORARIOS DE PARTIDOS

○ SABADOS TARDE

○ 1º TURNO DE 15:00 A 17:45

○ 2º TURNO DE 17:45 A 20:00

○ DOMINGOS MAÑANA

○ 1º TURNO DE 9:00 A 11:45

○ 2º TURNO DE 11:45 A 14:30

- SEDES: PADEL PLAZA, SALA ZGZ, CASETAS, UTEBO, GARRAPINILLOS

CONCRECIÓN HORARIOS DE PARTIDOS

NORMATIVA DE JJEE:

- “El calendario estará publicado con antelación sabiendo el día que se va a jugar con muchas semanas de antelación”.
 - Os avisaremos cuando lo tengan colgado
 - Podéis consultarlo vosotros si queréis

- “La convocatoria de horarios se hará público vía web al menos con 3 días de antelación al día de la jornada”
 - Os avisaremos cuando lo tengan colgado
 - Podéis consultarlo vosotros si queréis

COMPARATIVA

○ JUEGOS ESCOLARES

- 1,5h entrenamiento/sem.
- Seguro deportivo hasta 31 de agosto
- Camiseta obligatoria 6€
- Cuota
 - > Equipos sin entrenador 21€
 - > Equipos con entrenador 23€

○ NO JUEGOS ESCOLARES

- 1,5h entrenamiento/sem.
- No seguro deportivo
- Camiseta opcional 6€
- Cuota 18€

PASO 2: Formación de los equipos

- ◉ Watsap a las familias de los chicos que vayan a participar, con los resultados de la creación de los equipos.
- ◉ Creación de watsap de cada equipo
- ◉ Pago de la camiseta /s
 - > Por bizum a Luis Arilla 629336372
- ◉ Prueba de las camisetas y su posterior encargo
 - > Datchball- logo de AMPA

CONTENIDOS Y OBJETIVOS

- Estructura de la clase:
 - Calentamiento específico
 - Tareas y ejercicios de técnica-táctica
 - Partido real
- Comprensión del juego colectivo de los deportes de cancha dividida y diversión a través del Datchball
- Aprendizaje de las reglas de Datchball
- Entender y mejorar los aspectos tácticos del deporte
 - Situaciones motrices de colaboración-oposición, utilizando las estrategias mas adecuadas en función de cada situación
 - Aprendizaje de aspectos de organización de ataque y de defensa a través de reglas de acción:
 - “Intentamos matar al que no tiene una pelota, ya que no tiene escudo”
 - “Si me viene la pelota fácil intento hacer aire para salvar a un compañero”
 - “Lanzo hacia los pies para que no me puedan hacer aire”
 - “Si la pelota ha votado en el suelo ya no intento cogerla, no me arriesgo, ya que no puedo hacer aire y me pueden matar”
- Adquirir y automatizar sus principales aspectos técnicos
 - Lanzamiento, escudo, esquivas, recepción,...
- Fomentar valores educativos, tanto personales como sociales:
 - Trabajo en equipo, deportividad, respeto, esfuerzo,....